

Tras Escena



**Gobierno,
Controles y
Tecnologías**

Preparó: Atalaya

Qué es la marca
de la bestia?



El numero 666 ? JA!

- 
- 666 Marca de ropa, zapatos, perfume de la Bestia
 - 666-I BMW de la Bestia
 - Boeing 666 Modelo del avión de la Bestia
 - Intel 666 Procesador del computador de la Bestia
 - 66.6 MHz Estación de radio FM Radio de la Bestia
 - 666 KHz Estación de radio AM Radio de la Bestia
 - 666@hell.org E-mail de la Bestia
 - 666°C Temperatura promedio de los Headquarters de la Bestia
 - www.666.com Página Web de la Bestia
 - (666)-666-6666 Celular de la Bestia
 - 01-8000-666-6666 Teléfono gratis de la Bestia
 - 66-666-666 Número de identificación de la Bestia
 - 6/6/6 Cumpleaños de la Bestia

Superstición o mas bien curiosidades matemáticas del número 666

- $666 = 1 + 2 + 3 + 4 + \dots + 36$ [la suma de todos los números de la rueda de una ruleta]
- $666 = 2^2 + 3^2 + 5^2 + 7^2 + 11^2 + 13^2 + 17^2$ [la suma de todos los cuadrados de los primeros 7 números primos]
- $666 = 6 + 6 + 6 + 6^3 + 6^3 + 6^3$ [la suma de todos los dígitos y de los cubos de sus dígitos]
- 666 = la suma de todos los primeros 144 dígitos del número [PI](#), comenzando después del punto decimal

[PI = 3.14159265358979323846264338327950288419716
9399375105820974944592307816406286208998628034
8253421170679821480865132823066470938446095505
82231725359...]



15 Y se le permitió infundir
aliento a la imagen de la
bestia, para que la imagen
hablase e hiciese matar a
todo el que no la adorase.

18 Aquí hay sabiduría. El
que tiene entendimiento,
cuente el número de la
bestia, pues es número de
hombre. Y su número es
seiscientos sesenta y seis.

Apocalipsis 13:15 y 18

16 Y hacía que a todos, pequeños y grandes, ricos y pobres, libres y esclavos, se les pusiese una marca en la mano derecha, o en la frente;
17 Y que ninguno pudiese comprar ni vender, sino el que tuviese la marca o el nombre de la bestia, o el número de su nombre.



20 Y la bestia fue apresada, y con ella el falso profeta que había hecho delante de ella las señales con las cuales había engañado a los que recibieron la marca de la bestia, y habían adorado su imagen. Estos dos fueron lanzados vivos dentro de un lago de fuego que arde con azufre.



1 Oí una gran voz que decía desde el templo a los siete ángeles: Id y derramad sobre la tierra las siete copas de la ira de Dios.

2 Fue el primero, y derramó su copa sobre la tierra, y vino una úlcera maligna y pestilente sobre los hombres que tenían la marca de la bestia, y que adoraban su imagen.



Apocalipsis 16:1-2

El Sueño de la Microplaqueta



David Brandt Berg
1982

La Marca de la Bestia es un Rompecabezas

**Sociedad
Digital**

**Gobierno
Digital**

**Economía
Digital**

**Seguridad Digital
Control Inteligente**

**Salud
Digital**

**Digitalización
Virtual de la vida**

Tecnologías Digitales

**Nomádica,
Implantes,Cyborgs**

**SuperRed de
Conocimientos**

**Ingeniería
Neurosensorial**

**Internet para
Negocios /Servicios**

**Computador
Neuronal**

**Máquinas
Creativas**

**Biochip
Molecular**

**El Objetivo con la
Marca de la Bestia**



**La Imitación de la
Omnipresencia,
Ominisciencia,
Omnipotencia
de Dios
y el Control
obligatorio
espiritual,
mental,
emocional
y físico
del mundo
y sus habitantes**

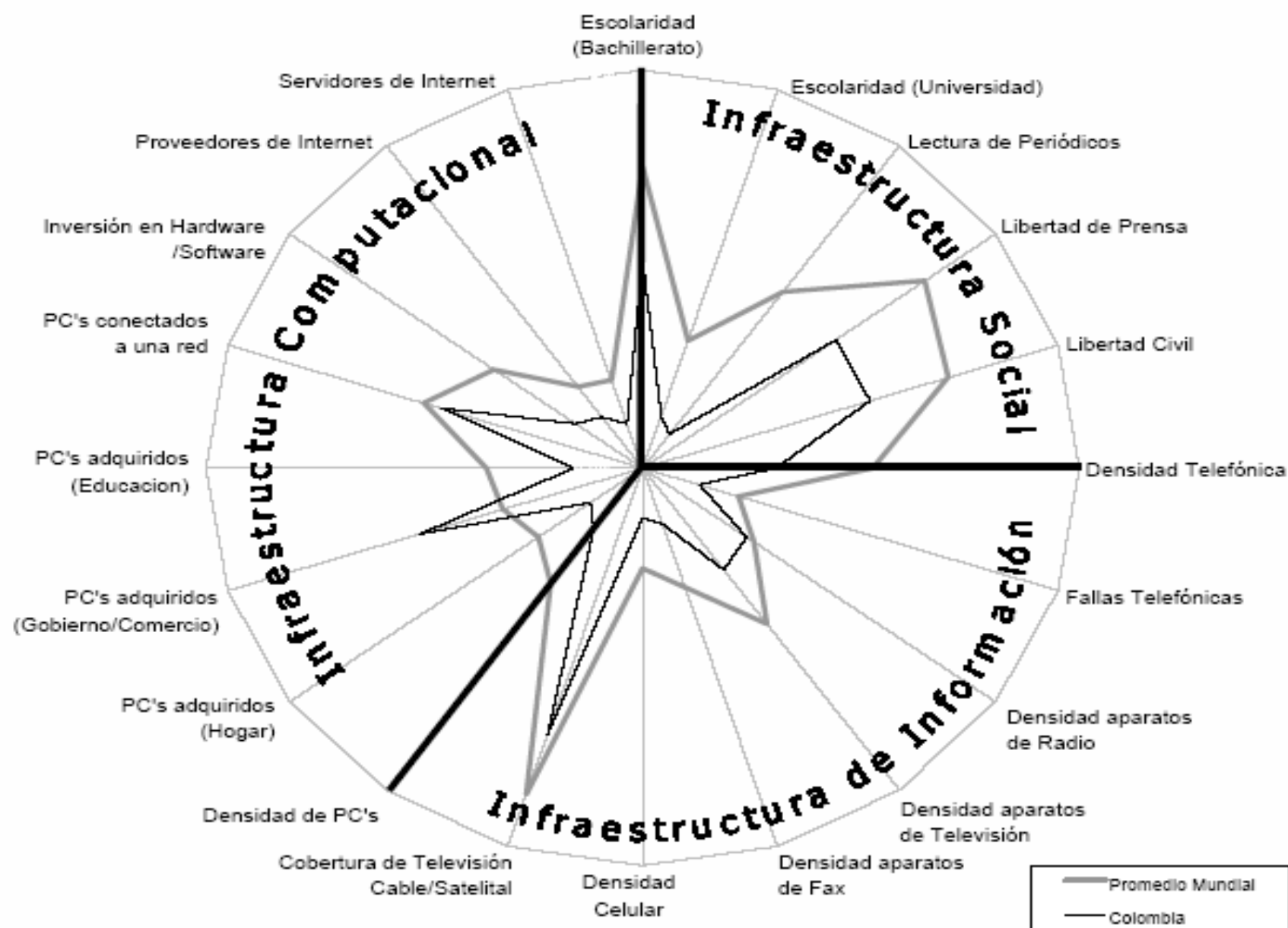
Sociedad Digital



Tendencias de la Sociedad de la Información

- 
- A globe made of puzzle pieces, with the continents visible as different pieces. The globe is centered in the background of the slide.
- ➔ Sociedad global, abierta e interdependiente
 - ➔ Sociedad organizada: unificada, justa, ágil, equilibrada, dirigida, desburocratizada, ética
 - ➔ Sociedad competitiva: empleada, responsable, efectiva, eficiente, educada, automatizada
 - ➔ Sociedad segura: protegida, sana, estable
 - ➔ Sociedad controlada: identificada, marcada, normatizada, auditada, medida, monitoreada
 - ➔ Sociedad intercomunicada: Voz, sonido, imagen, datos, conocimientos y pensamientos

Indices de la Sociedad de la Información⁶

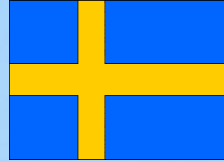


Fuente: IDC / World Times, 1998.

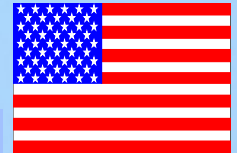
Posición de los países en la Sociedad de la Información

Apoyo por 15 años la iniciativa en Egipto

Nº 1



Nº 3



Nº 32



Nº 33



Nº 39



Nº 40



Nº 42



Nº 43



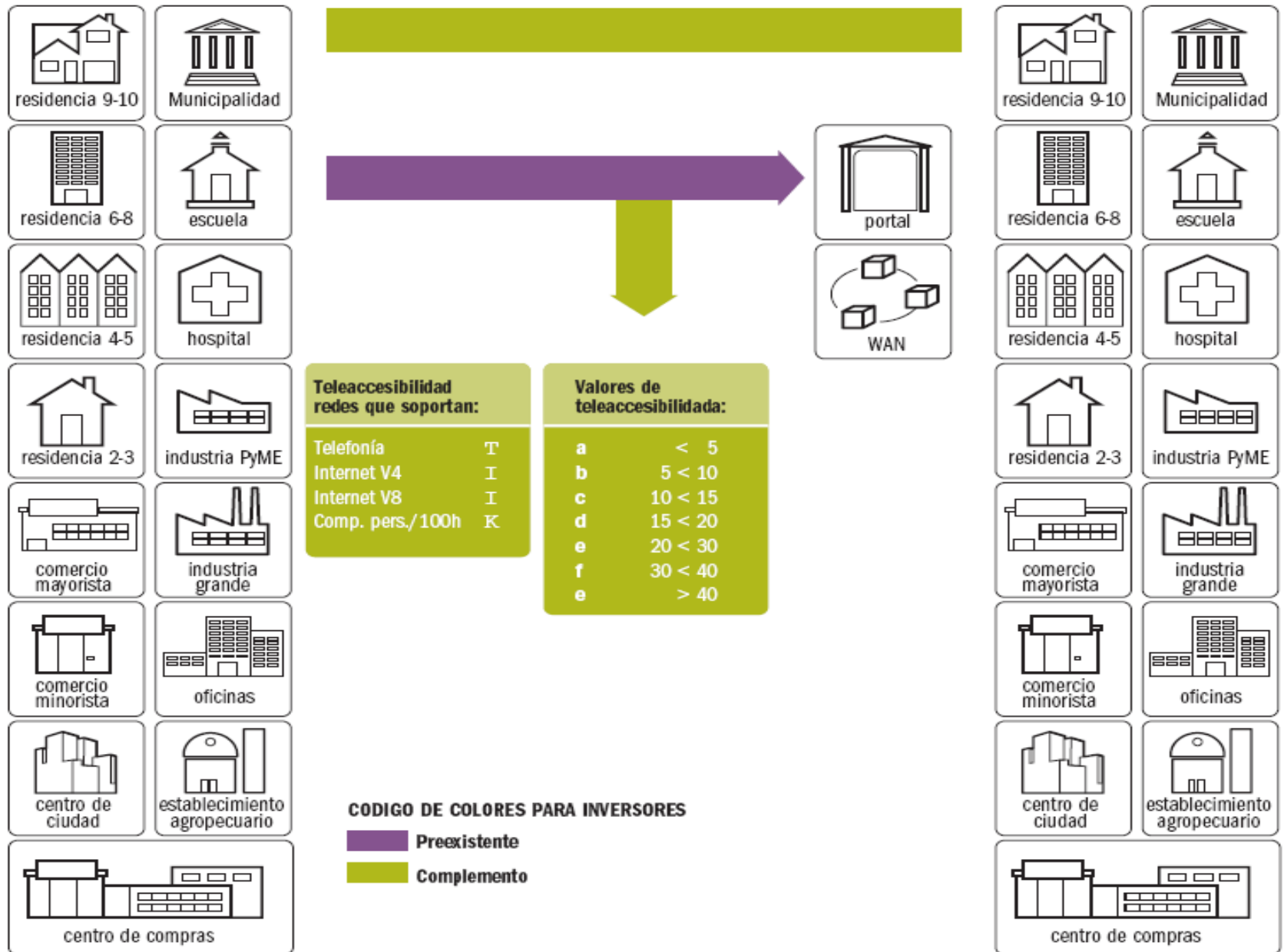
**Gobierno
Digital**



Tendencias Políticas y Gubernamentales

- 
- Impulsar el Neoliberalismo bajo el Nuevo Orden Mundial en Estrategias Megapolíticas de DESTRUCCIÓN / DESPOBLAMIENTO y RECONSTRUCCIÓN / REORDENAMIENTO
 - Impulsar Gobiernos Regionales anulando el actual orden político territorial en las naciones
 - Impulsar la democracia digital en tiempo real
 - Alineación e Integración Territorial de la gestión (Clusters)
 - Destruir Las Fronteras y Culturas Locales
 - Establecer la Competitividad, Productividad y Eficiencia Territorial
 - Implementar la Conectividad Global
 - Implementar la Vigilancia Digital de la Sociedad
 - Establecer Legislación y Contabilidad Internacional Unificada
 - Unir virtualmente Ciudadanos, Hogares, Negocios y Sitios
 - Establecer una Sociedad Virtual Nomádica
 - Crear Cultura Informática Global
 - Expandir la Dependencia Tecnológica
 - Implementar El Control Cibernético en la Sociedad

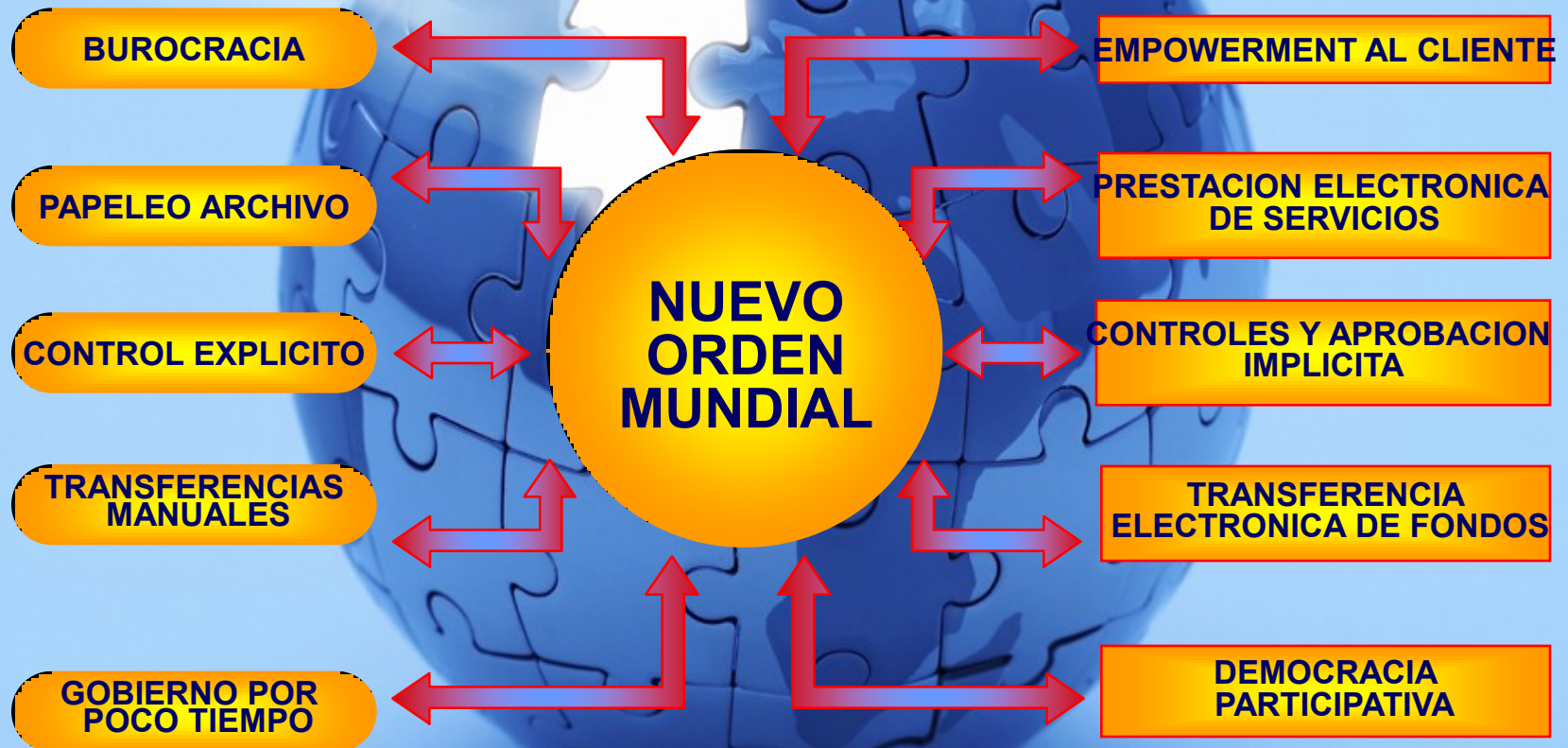
Tendencia hacia una Ciudad o Región Digital



Tendencia hacia el Gobierno Digital Colaborativo

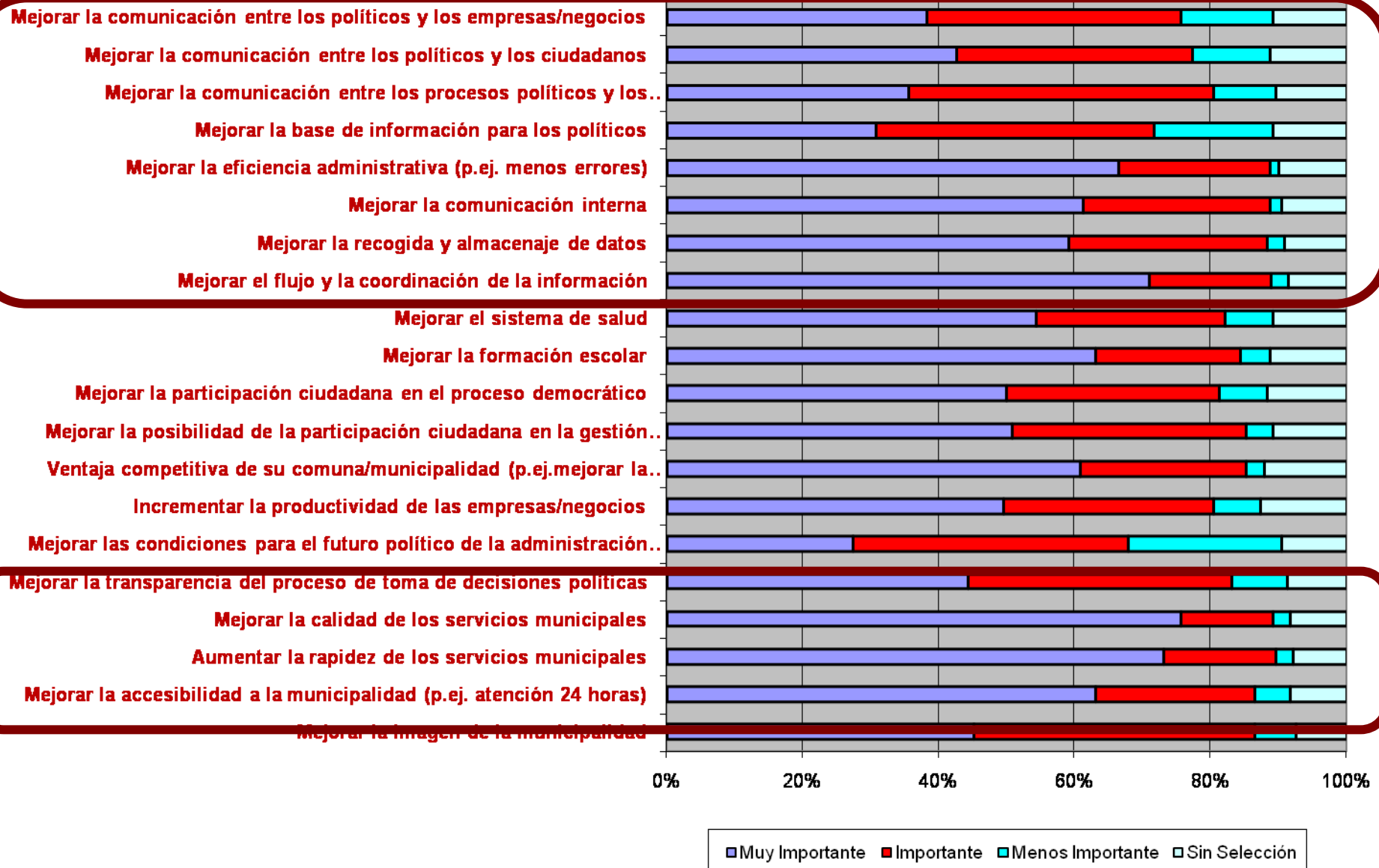
GOBIERNO INDUSTRIAL

**GOBIERNO DIGITAL
INTERCONECTADO**



Tendencias en Prioridad del Gobierno Local

Gráfico 3: Prioridades de los Gobiernos Locales

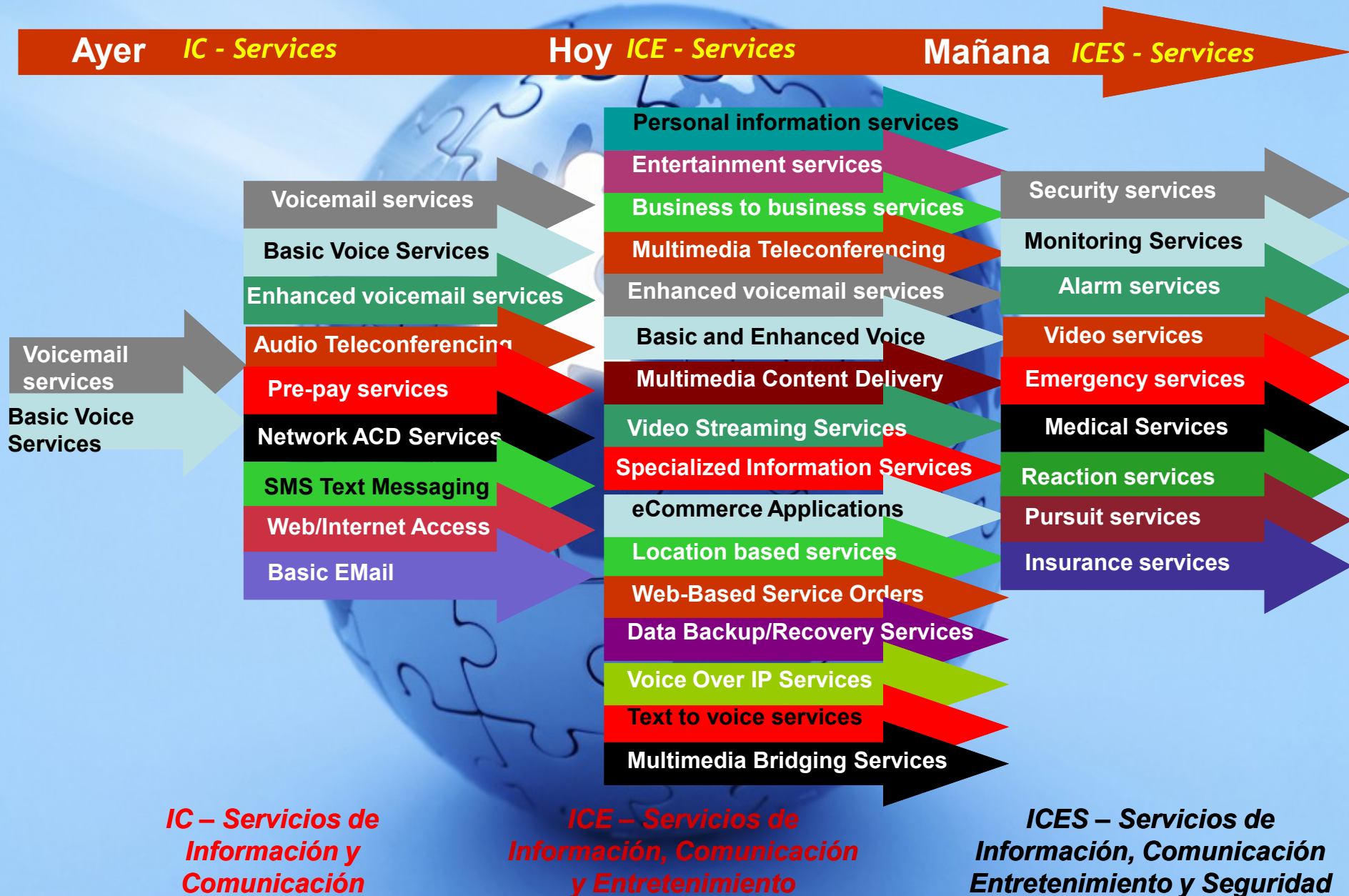




Tecnologías Digitales



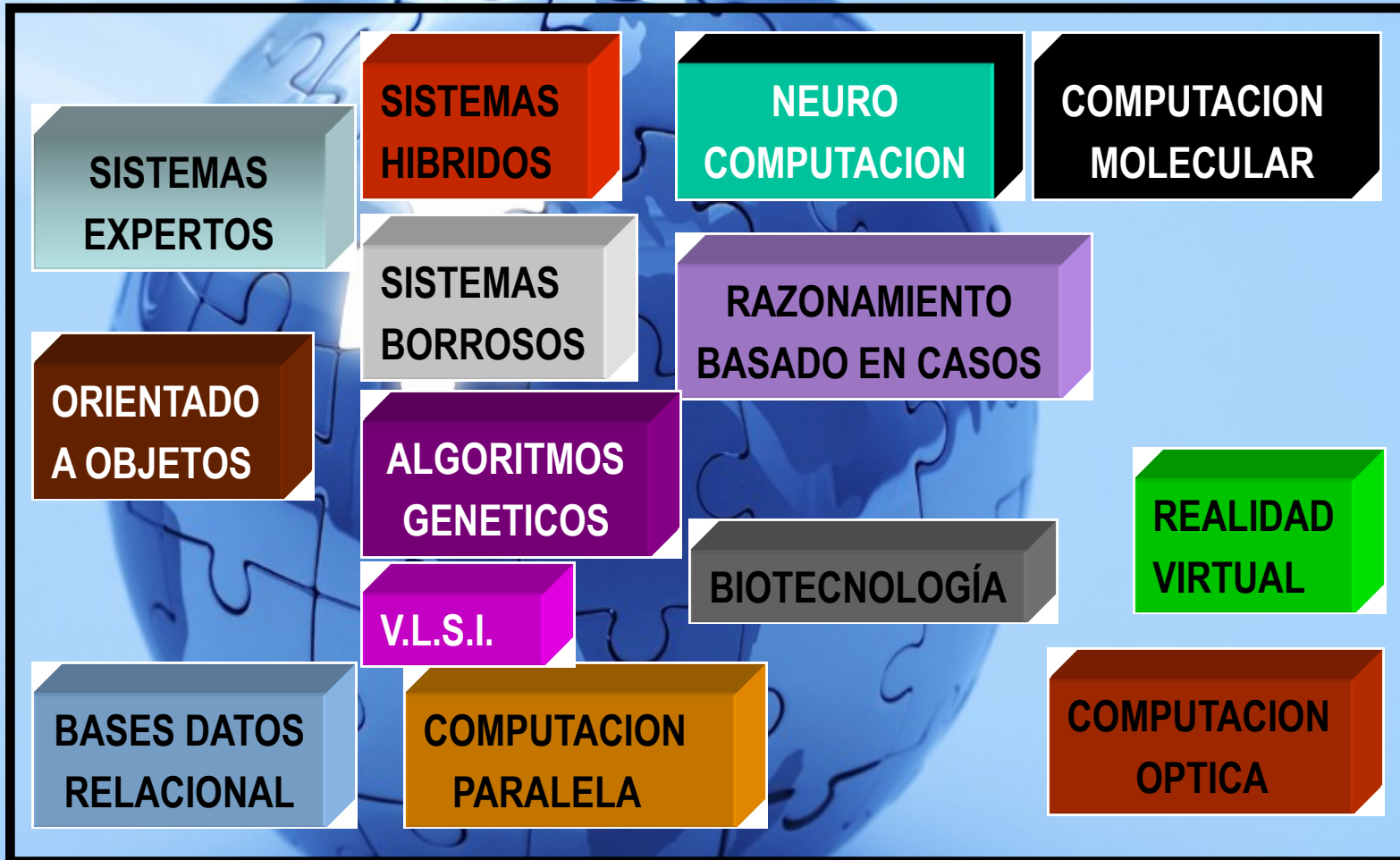
Tendencia en Negocios Integrados: Convergencia en Tecnologías ICES



El Futuro de las Tecnologías Inteligentes – según Liebowitz& Medsker

+INTELIGENCIA

NIVEL



CONVENCIONAL

Finales de siglo XX

Comienzos de siglo XXI

DISPONIBILIDAD

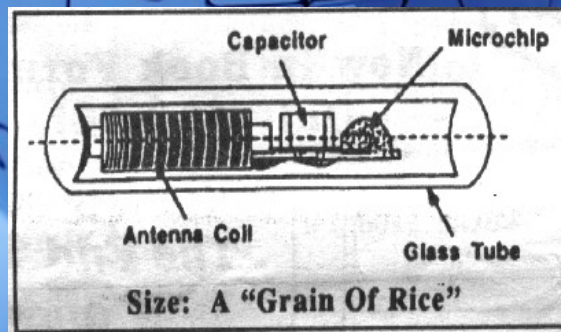
Tendencias en Microchips



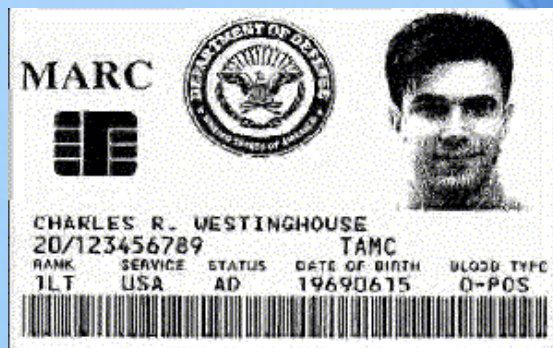
MICROCHIP INTELIGENTE



**BIOCHIP
INTELIGENTE**



TARJETA INTELIGENTE



Tendencias en Telecomunicaciones

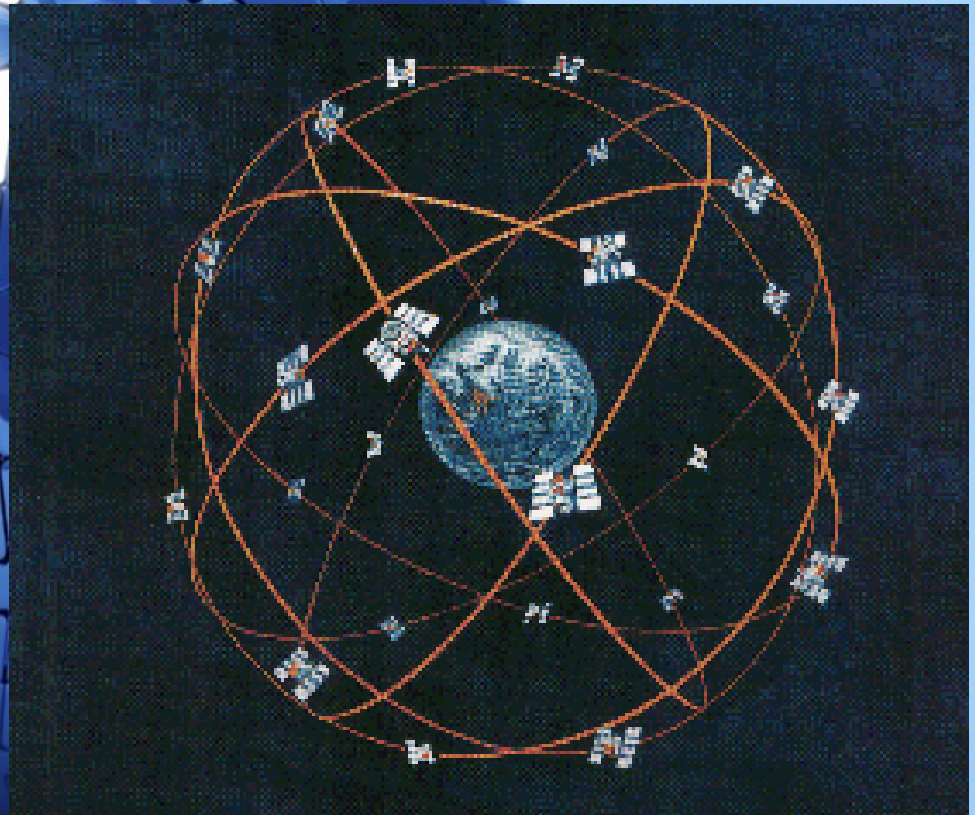
**840 satélites
de baja altura**

Microsoft + Kodak

=

Internet en TV casa

**Todo el planeta
cubierto satelitalmente
A tiempo completo**

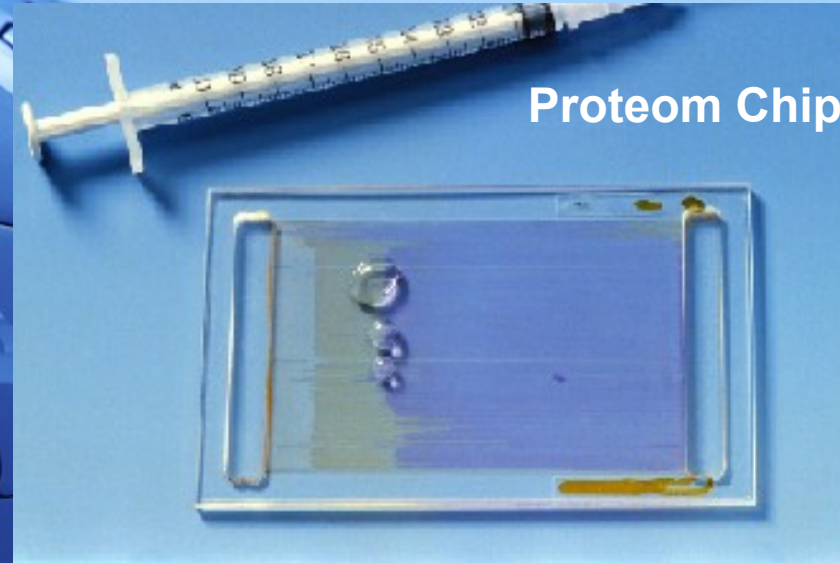


Tendencias en Biochip: Convergencia de Tecnologías de Información – Comunicación - Biotecnología

Nano Titer Device



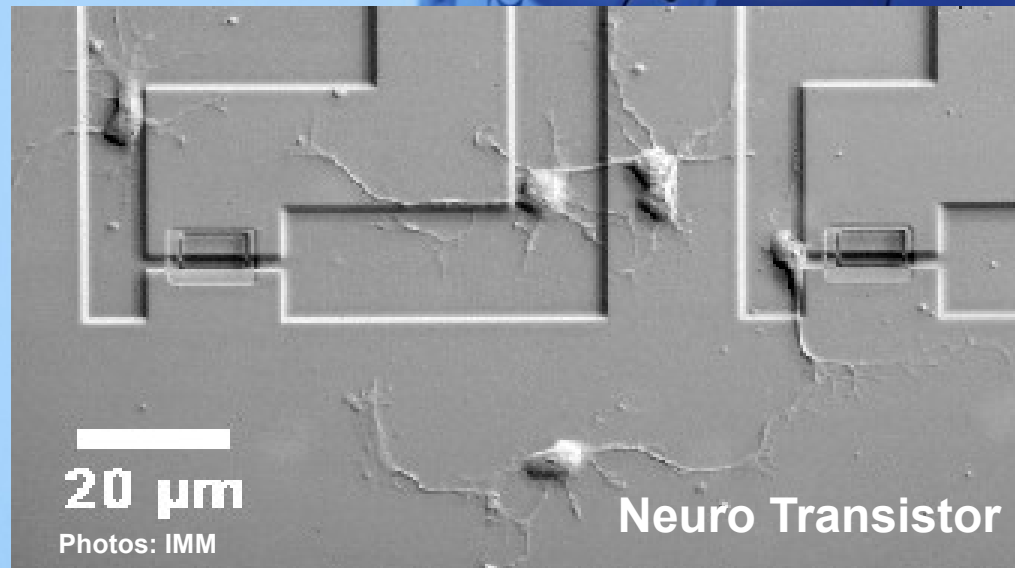
Proteom Chip



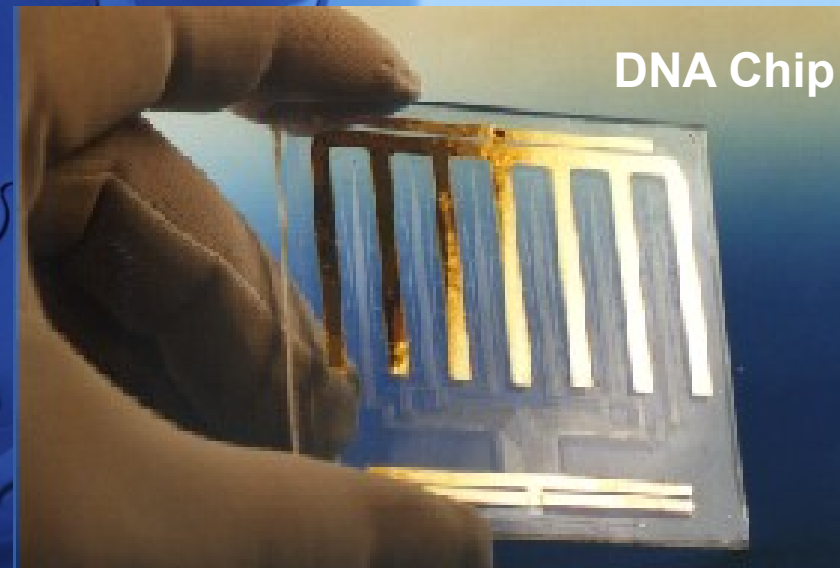
Neuro Transistor

20 μm

Photos: IMM



DNA Chip



La Interface Hombre-Máquina se perfeccionará

Tendencias en Computador Inteligente Neuronal

CBM CAM-BRAIN MACHINE, NOV 29 1999

MEFISTOFELES (GOETHE, Dr. FAUSTUS)

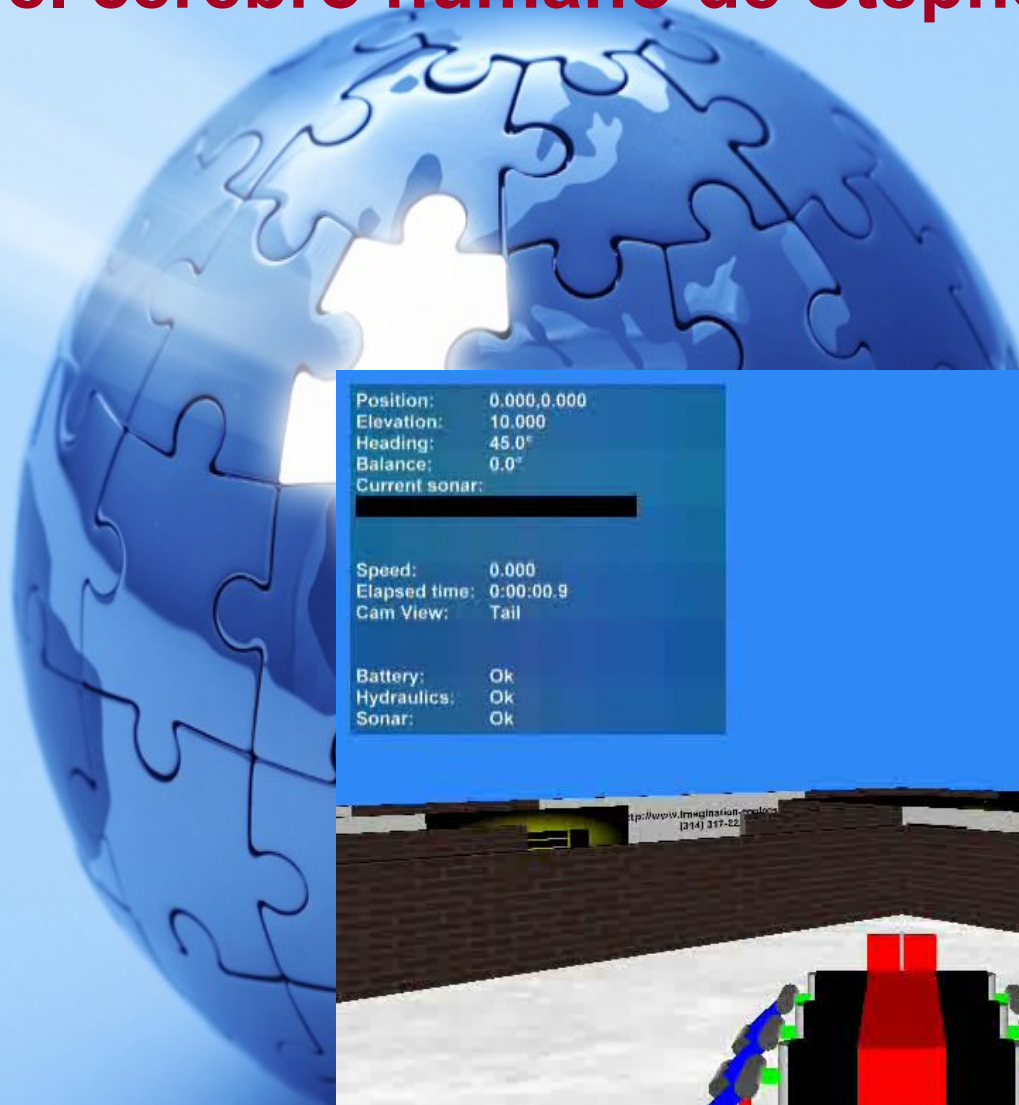


Evolución del Computador inteligente Neuronal



Cellular automata update rate	152 billion cells/s
Max. number of automata cells	893,583,360
Max. number of neurons	74,465,280
Max. number of modules	64,640 ($\approx 2^{16}$)
Max. number of neurons per module	1,152
Max. information flow rate, neuronal level	13.5 Gigabyte/s
Max. information flow rate, inter modular level	74 Megabyte/s
Number of FPGAs (Xilinx 6264)	72
Genotype/phenotype-memory	1.18 Gigabyte
Chromosome length	91,008 bit
Power dissipation	1.5 Kilowatt (5 V, 300 A)

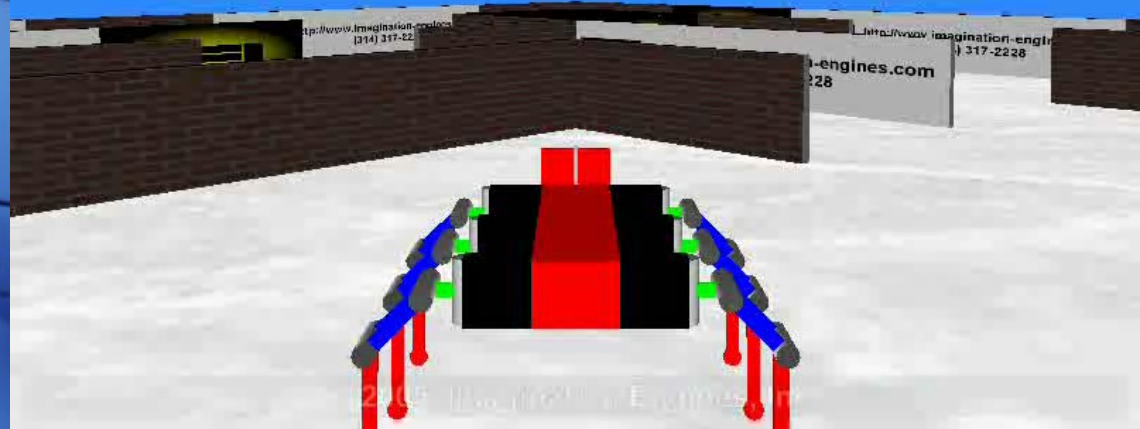
Imagitron - parte de la Máquina Computacional que simula el cerebro humano de Stephen Thaler



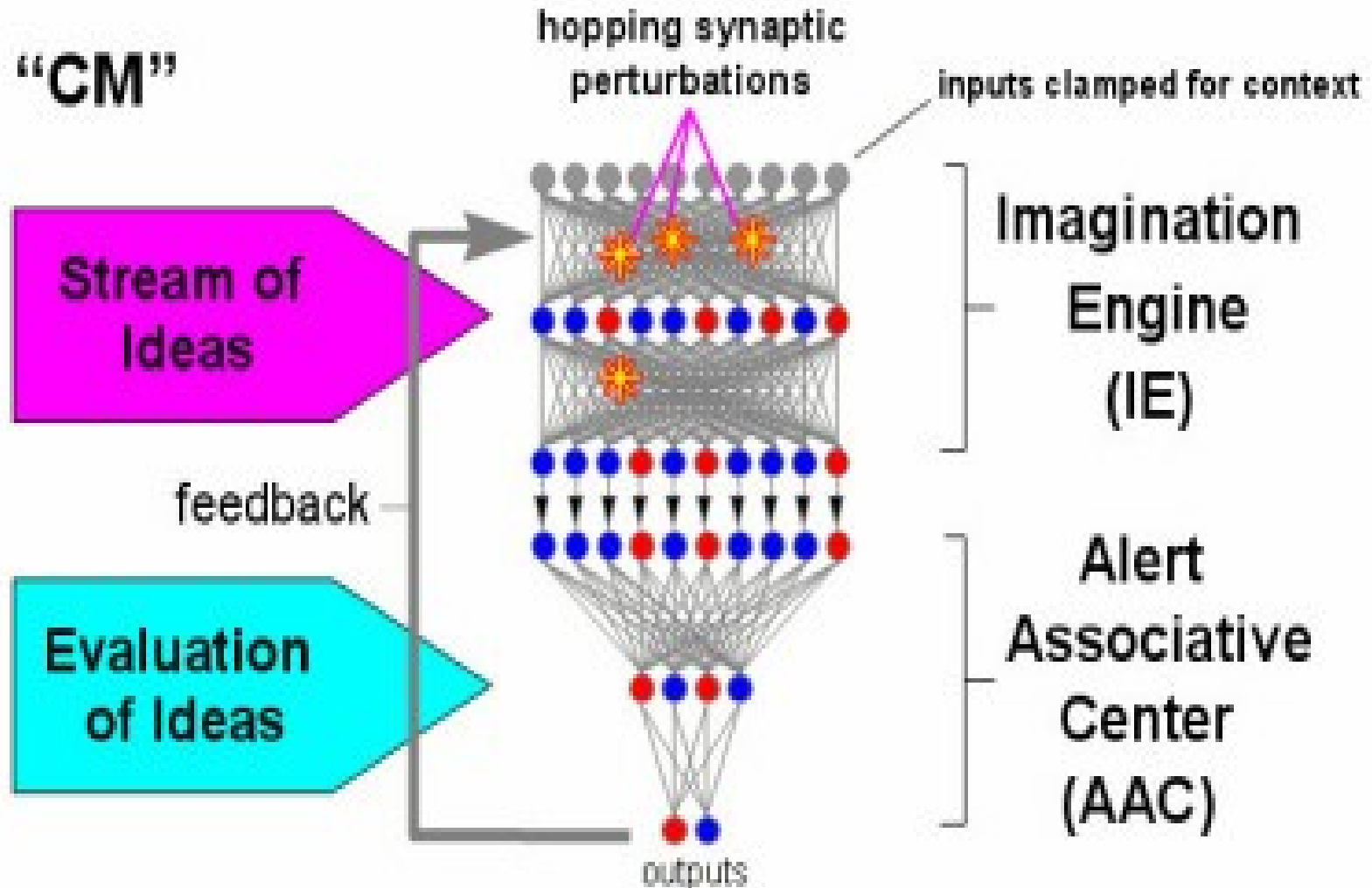
Position: 0.000,0.000
Elevation: 10.000
Heading: 45.0°
Balance: 0.0°
Current sonar:

Speed: 0.000
Elapsed time: 0:00:00.9
Cam View: Tail

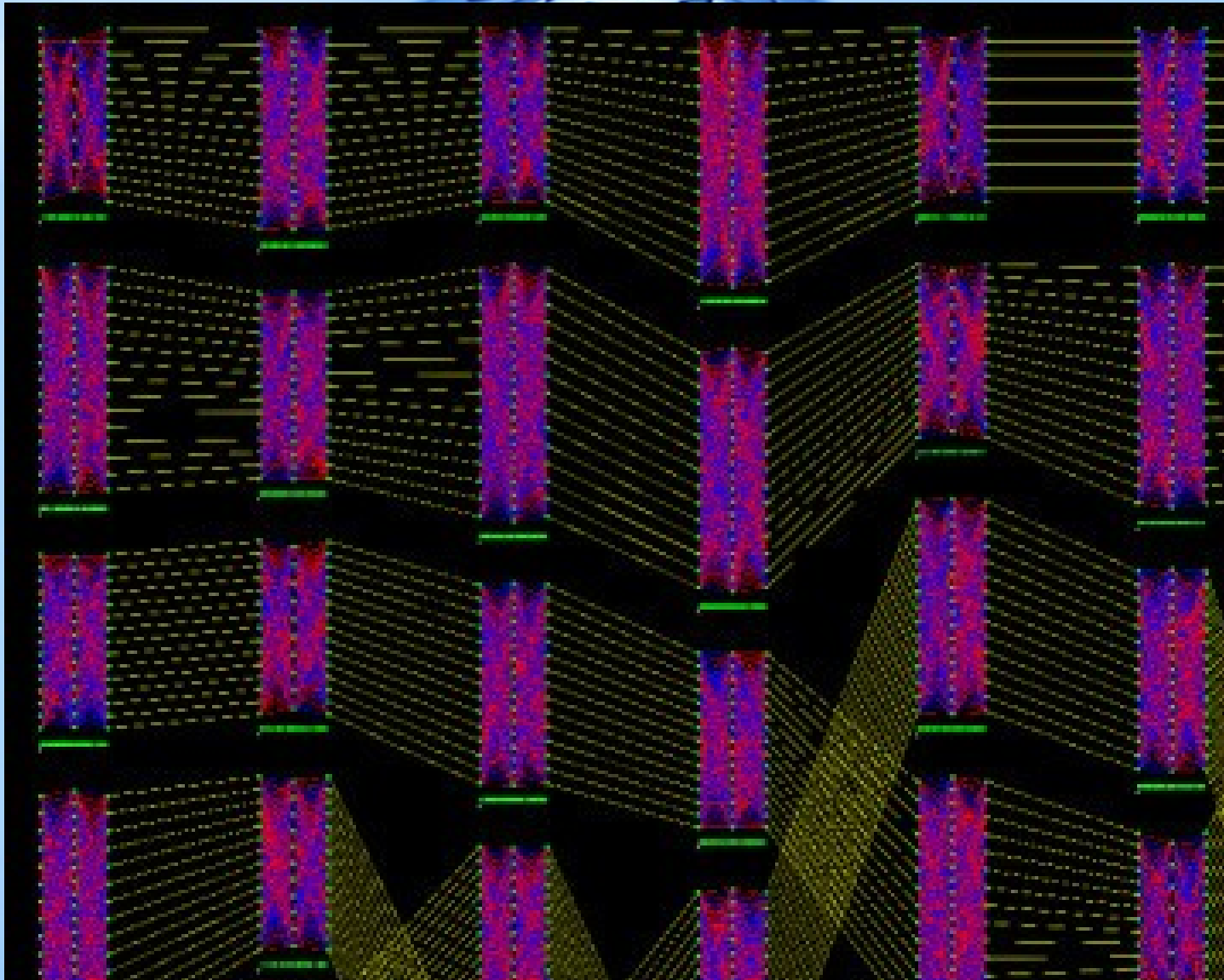
Battery: Ok
Hydraulics: Ok
Sonar: Ok



Imagitron - parte de la Máquina Computacional que simula el cerebro humano de Stephen Thaler



Supernet- Cascada de redes neuronales artificiales auto-ensambladas de Stephen Thaler



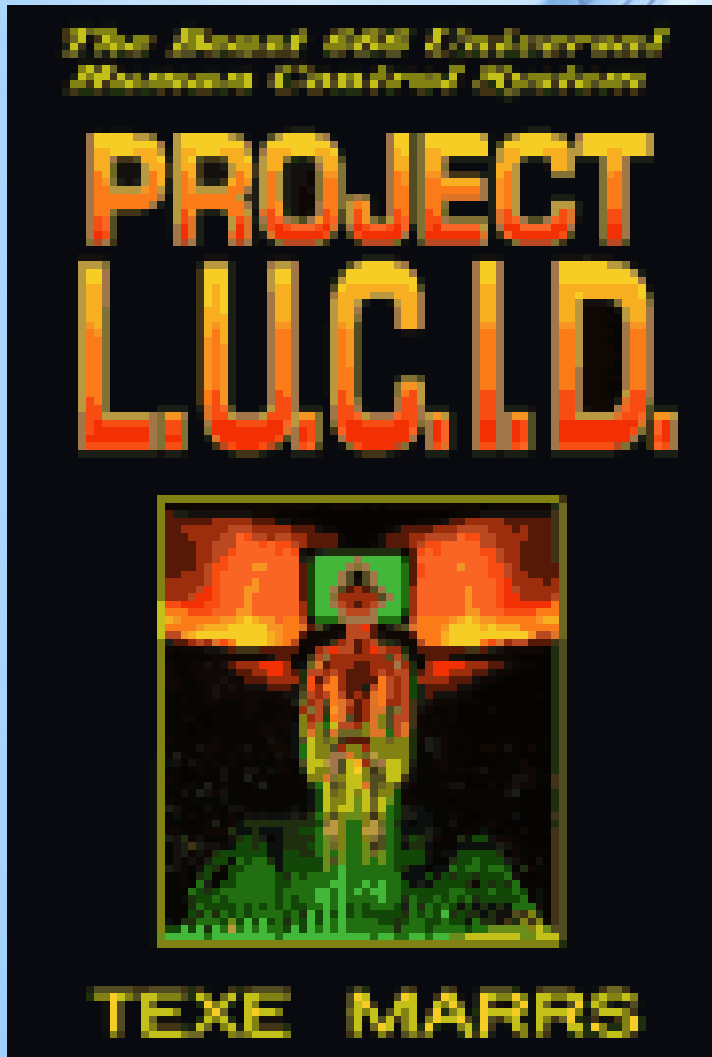
Máquinas Creativas - Máquinas Computacionales que simulan el cerebro humano - Stephen Thaler

•El resultado será una entidad librepensadora capaz de buscar en todos los contenidos originados por el hombre que estén en Internet, y a partir de ese conocimiento almacenado creará nuevas ideas y estrategias que, inevitablemente, transformarán nuestro pensamiento y nuestro planeta, tal y como se augura en la web de Imagination Engines.

- Es decir, estas máquinas se comportan igual que nosotros al emplear la “experiencia acumulada, y no sólo lo que nuestros sentidos nos dicen en cada momento”.

[illegible]

Tendencias en Sistemas Operativos: Proyecto L.U.C.I.D. e InfernoSpaces

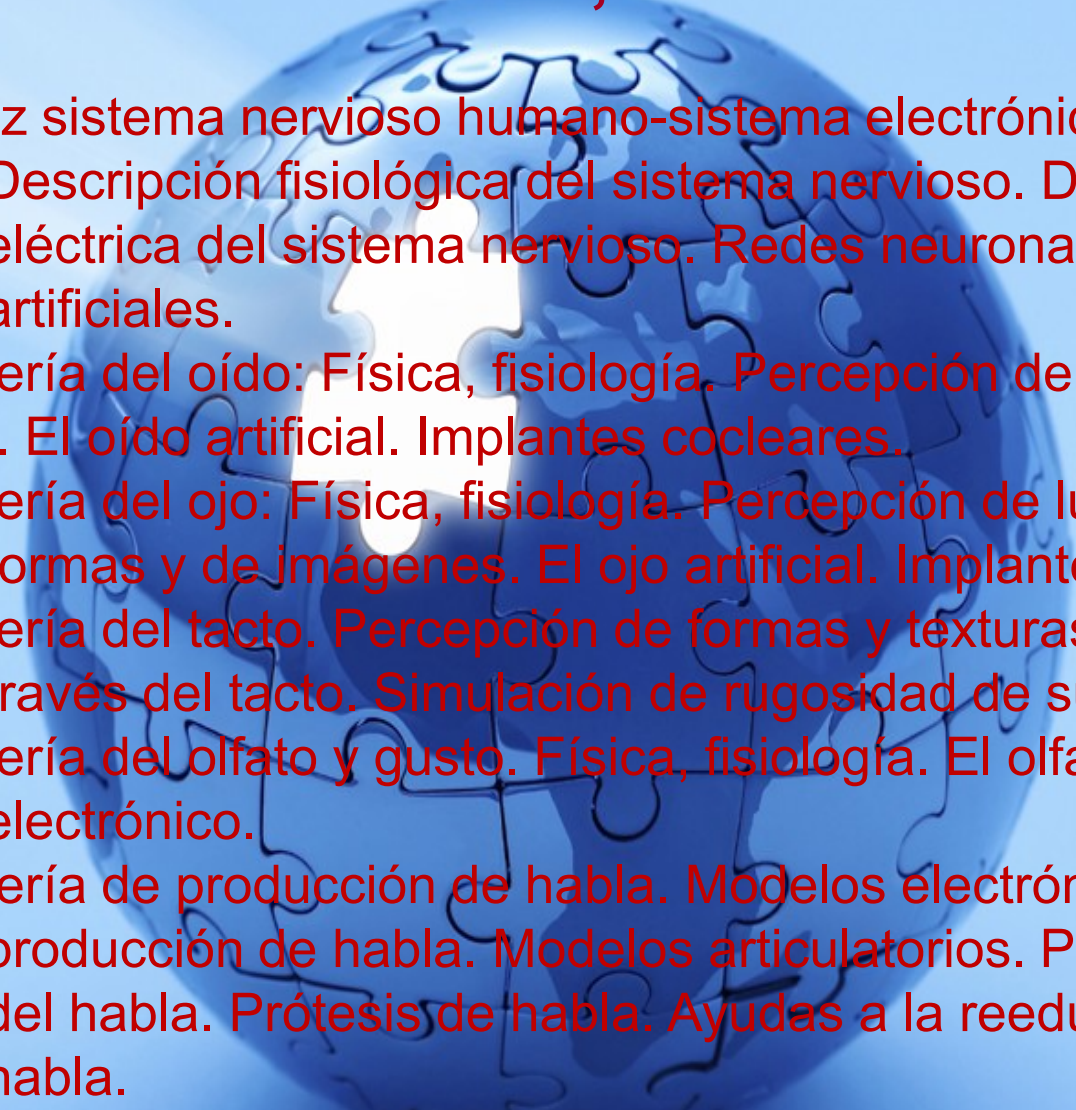


***InfernoSpaces: A Unique
Distributed Computing
Technology for the Net-
Centric Era***

Tendencias en Nomádica: Automatización de la percepción humana

<i>Sentidos</i>	<i>Banda Receptora</i>	<i>Transmisión Neuronal</i>
Ojos	200 Gbit/s	200 Mbit/s
Oidos	4 Mbit/s	2 Mbit/s
Piel	1,5 Gbit/s	10 Mbit/s
Lengua	150 Mbit/s	11 Mbit/s
Nariz	20 Gbit/s	30 Mbit/s
$\Sigma =$	ca. 200 Gbit/s	ca. 250 Mbit/s

Tendencias en profesiones; Ingeniería Neurosensorial, la Profesión de Control

- 
1. Interfaz sistema nervioso humano-sistema electrónico.
Descripción fisiológica del sistema nervioso. Descripción eléctrica del sistema nervioso. Redes neuronales artificiales.
 2. Ingeniería del oído: Física, fisiología. Percepción de sonidos y de habla. El oído artificial. Implantes cocleares.
 3. Ingeniería del ojo: Física, fisiología. Percepción de luz, de formas y de imágenes. El ojo artificial. Implantes oculares.
 4. Ingeniería del tacto. Percepción de formas y texturas a través del tacto. Simulación de rugosidad de superficies.
 5. Ingeniería del olfato y gusto. Física, fisiología. El olfato electrónico.
 6. Ingeniería de producción de habla. Modelos electrónicos de producción de habla. Modelos articulatorios. Patologías del habla. Prótesis de habla. Ayudas a la reeducación del habla.
 7. Interfaces de usuario multisensoriales. Realidad virtual. Sistemas ergonómicos.

Tendencias en Cyborgs

Cybernetics - Reading University - Microsoft Internet Explorer

File Edit View Favorites Tools Help

Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites History Mail Print Edit

Address <http://www2.cyber.rdg.ac.uk/cyber/person.asp?personId=Academic@cyberCF::1028:1031> Go Vínculos »

 **Department of Cybernetics**
The School of Computer Science, Cybernetics and Electronic Engineering

University Home
Search :
GO

people
courses
research
groups
jobs
news

Professor Kevin Warwick

[Papers](#) | [Research Groups](#) | [Links](#)

Kevin Warwick is Professor of Cybernetics at the University of Reading, UK, having previously held appointments at Oxford, Warwick and Newcastle Universities and Imperial College, London, as well as working for British Telecom for 6 years. On a personal level, Kevin regularly achieves a high level of research support having brought in over £2 million in new research contracts over the last two years. Coupled with this he has published over 300 academic papers.



email : kw@cyber.rdg.ac.uk phone : +44 (0) 1189318210

Home Page : <http://www.kevinwarwick.com>

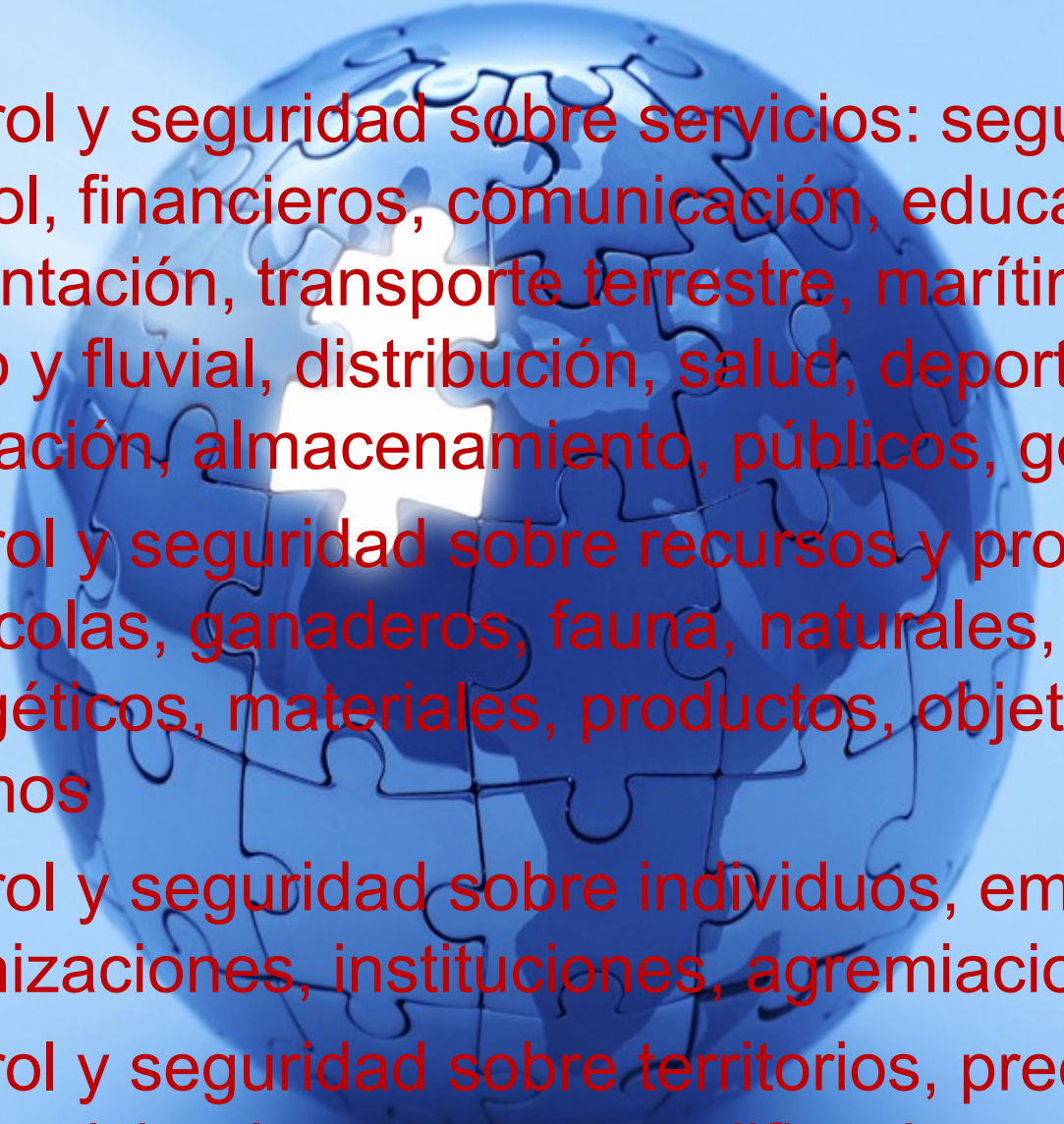
Done Internet

Inicio Cybernet... AltaVista - ... Psp40 Paint Shop... 02:58 p.m.

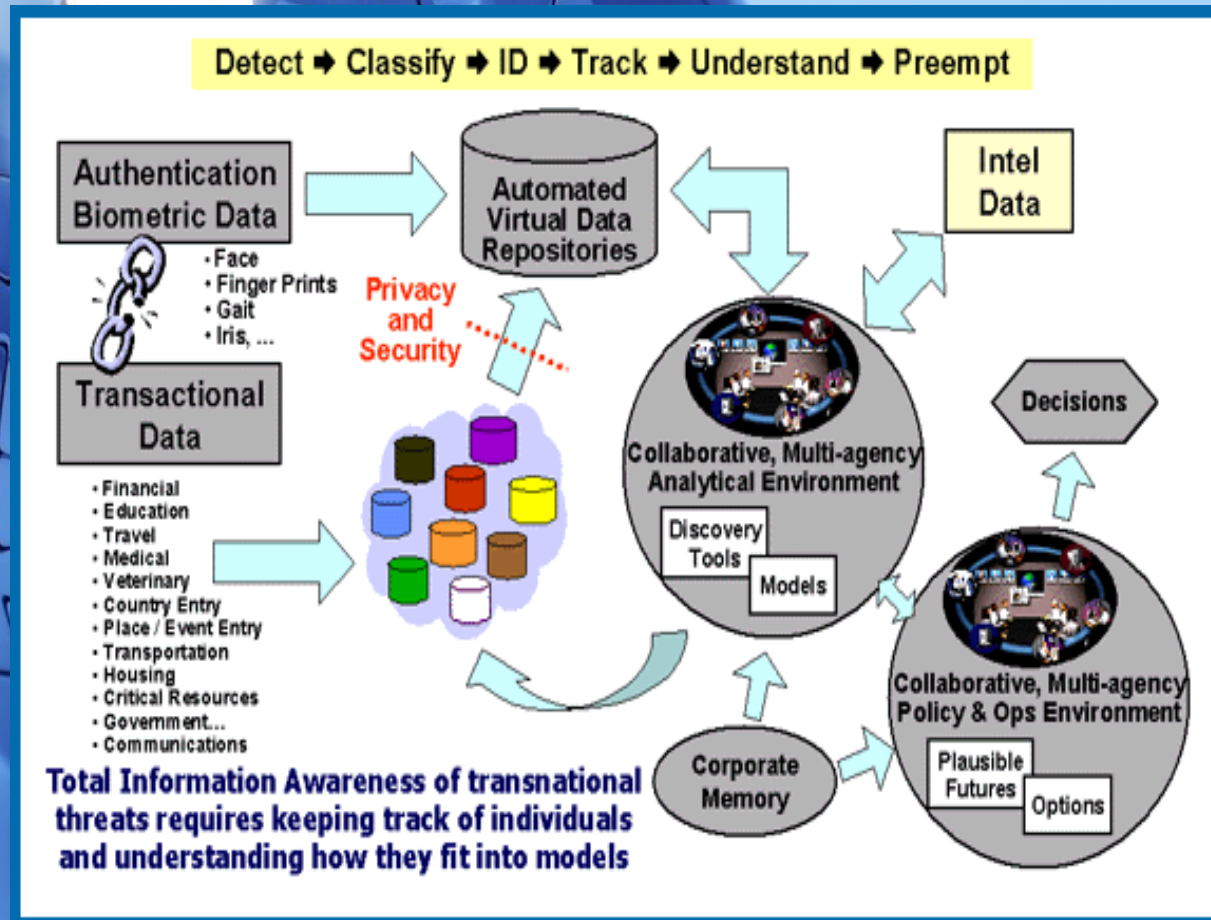
Seguridad Digital
Control Inteligente



Tendencias en la seguridad y control

- 
- ➔ Control y seguridad sobre servicios: seguridad, control, financieros, comunicación, educación, alimentación, transporte terrestre, marítimo, aéreo y fluvial, distribución, salud, deporte, recreación, almacenamiento, públicos, gobierno
 - ➔ Control y seguridad sobre recursos y producción : agrícolas, ganaderos, fauna, naturales, energéticos, materiales, productos, objetos, insumos
 - ➔ Control y seguridad sobre individuos, empresas, organizaciones, instituciones, agremiaciones
 - ➔ Control y seguridad sobre territorios, predios, fincas, viviendas, centros y edificaciones

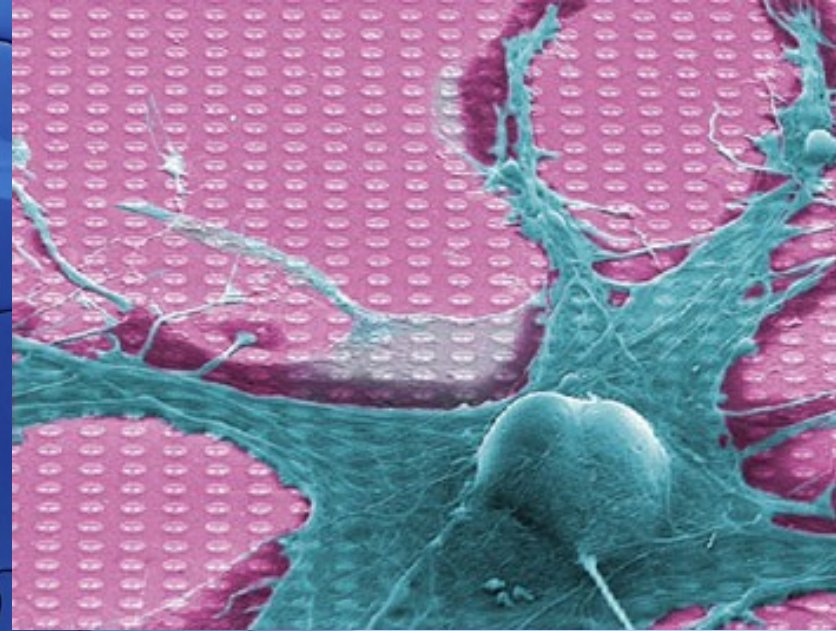
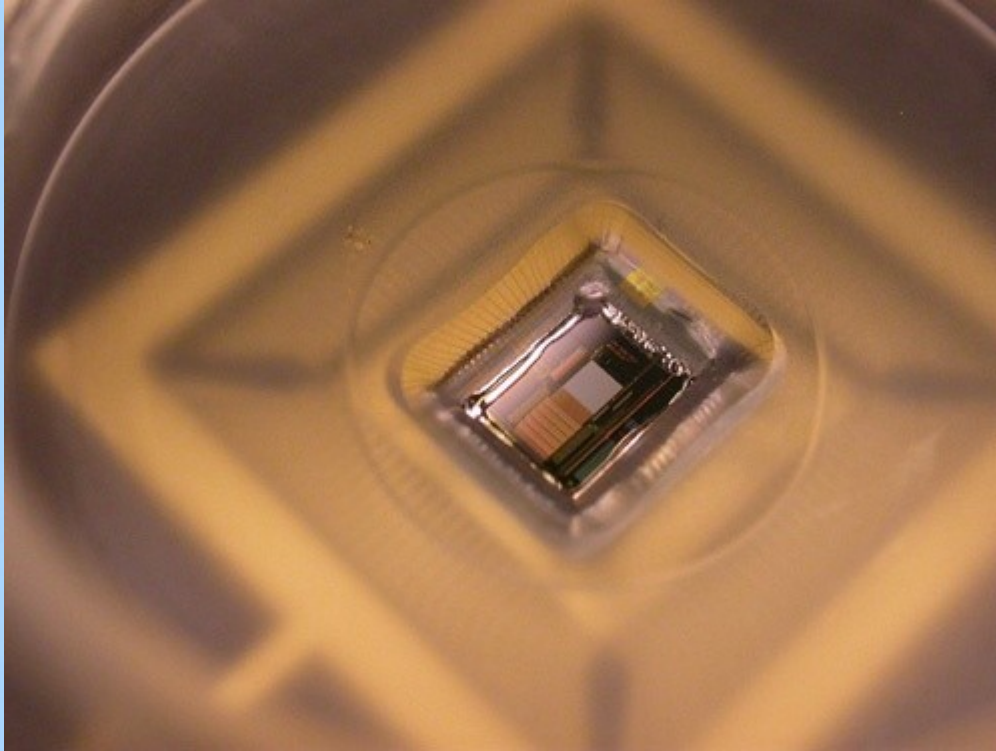
El sistema de seguridad y control global



Tendencias en Control Físico: Personas, Lugares, Objetos

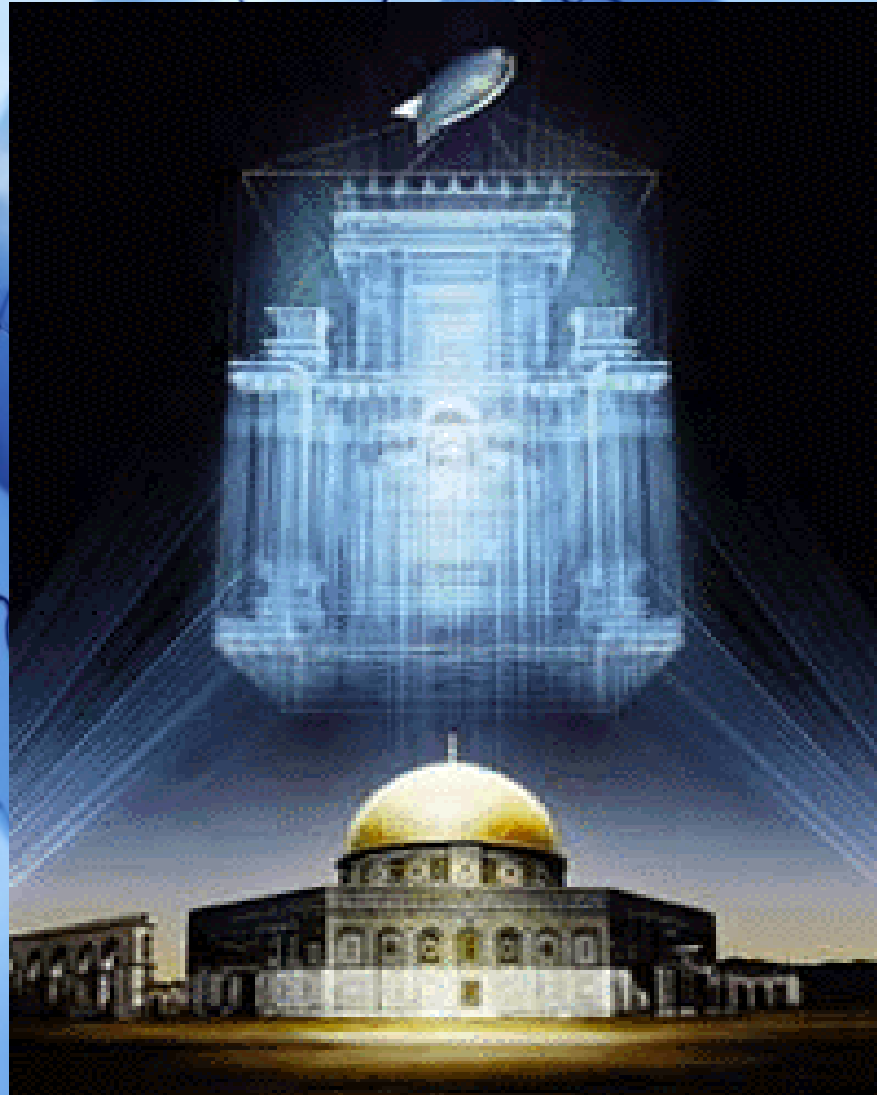


Tendencias en Control del Alma y la Mente: El Soul Catcher 2025: Un chip capturador de almas Neuromorphic Chip elaborado por British Telecom



Este microchip será implantado detrás de uno de nuestros ojos, para que filme todas las imágenes y sensaciones que captan nuestros sentidos en el trayecto de nuestras vidas, posteriormente podrá ser reinstalado en un recién nacido con toda su base de datos, con la idea que diseñar al hombre del futuro

Tendencias en Control Espiritual: Virtualización y acceso via Nómadica a Internet al Tercer Templo en Jeruzalén



Tendencias en Control del Alma y la Mente: Telekinesis Electrónica



Conclusiones y Recomendación



La parábola de las diez vírgenes (Mateo 25:1-13)

1 Entonces el reino de los cielos será semejante a diez vírgenes que tomando sus lámparas, salieron a recibir al esposo.

2 Cinco de ellas eran prudentes y cinco insensatas.

3 Las insensatas, tomando sus lámparas, no tomaron consigo aceite;

4 mas las prudentes tomaron aceite en sus vasijas, juntamente con sus lámparas.

5 Y tardándose el esposo, cabecearon todas y se durmieron.

6 Y a la medianoche se oyó un clamor: ¡Aquí viene el esposo; salid a recibirle!

7 Entonces todas aquellas vírgenes se levantaron, y arreglaron sus lámparas.

La parábola de las diez vírgenes (Mateo 25:1-13)

8 Y las insensatas dijeron a las prudentes: Dadnos de vuestro aceite; porque nuestras lámparas se apagan.

9 Mas las prudentes respondieron diciendo: Para que no nos falte a nosotras y a vosotras, id más bien a los que venden, y comprad para vosotras mismas.

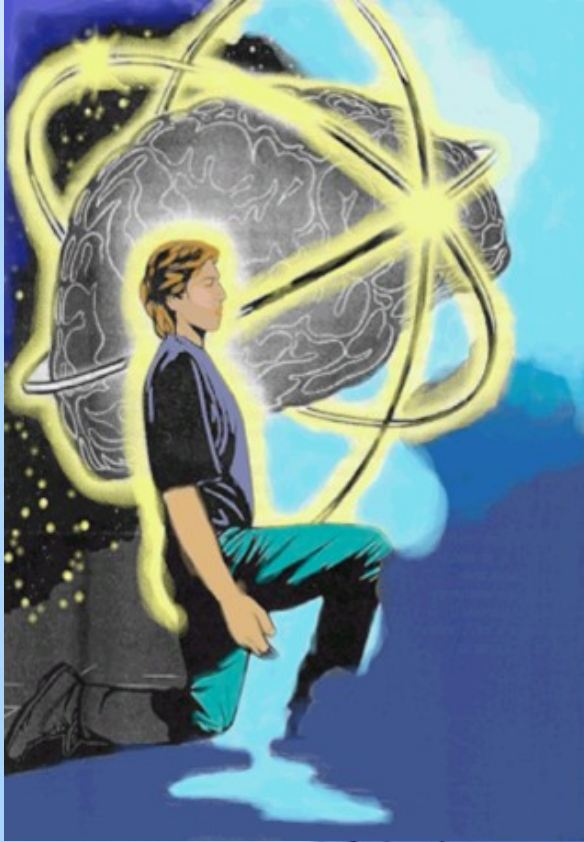
10 Pero mientras ellas iban a comprar, vino el esposo; y las que estaban preparadas entraron con él a las bodas; y se cerró la puerta.

11 Después vinieron también las otras vírgenes, diciendo: ¡Señor, Señor, ábrenos!

12 Mas él, respondiendo, dijo: De cierto os digo, que no os conozco.

13 Velad, pues, porque no sabéis el día ni la hora en que el Hijo del Hombre ha de venir.

La Marca del Señor: Control Voluntario Espiritual, Emocional, Mental y Físico del mundo y sus personas



1 Tesalonicences 5:23 Y el mismo Dios de paz os santifique por completo; y todo vuestro ser, espíritu, alma y cuerpo, sea guardado irrepreensible para la venida de nuestro Señor Jesucristo.

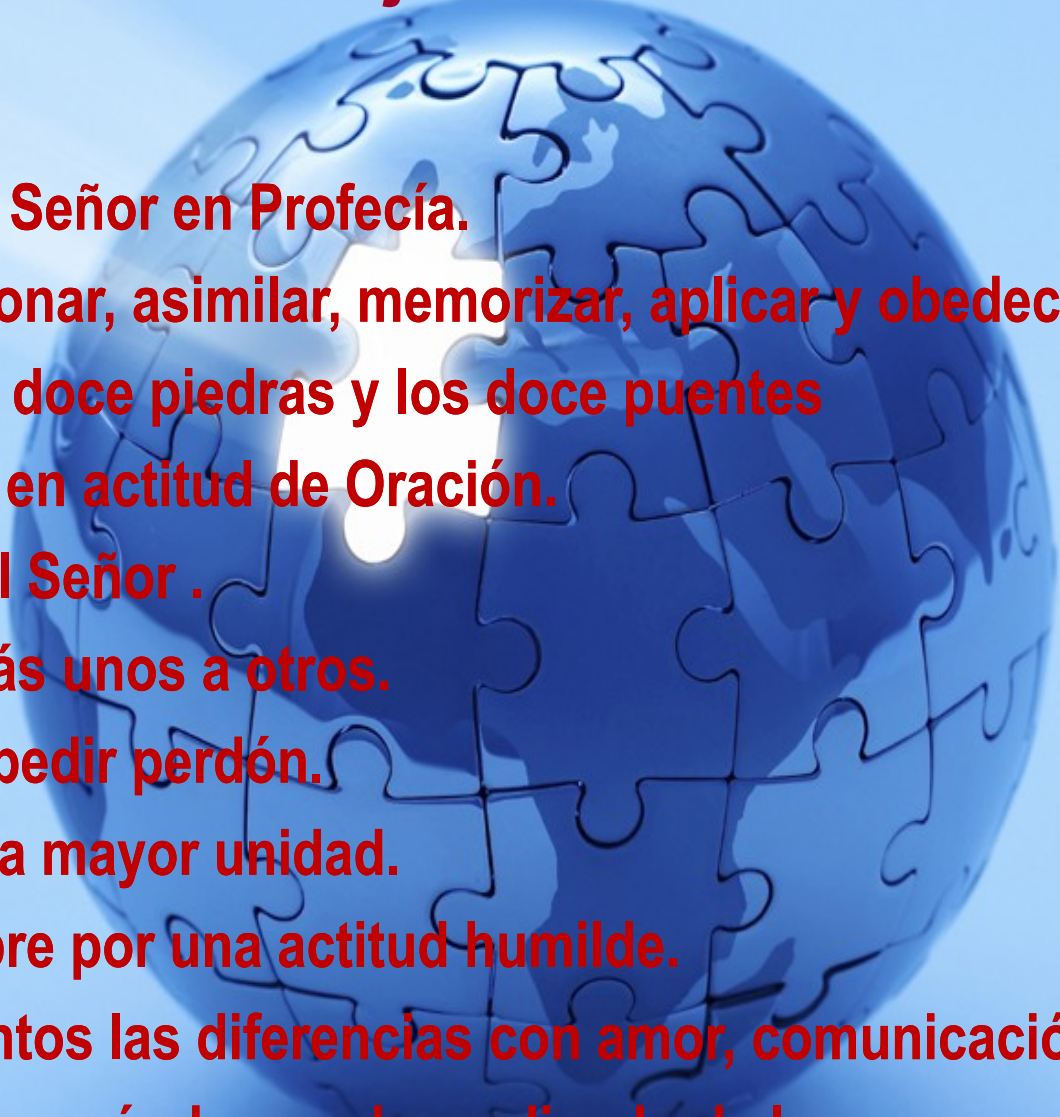
Salmos 139:7

Isaias 11:9



**7 ¿A dónde me
iré de tu
Espíritu? ¿Y a
dónde huiré de
tu presencia?
9 No harán mal
ni dañarán en
todo mi santo
monte;
porque la tierra
será llena del
conocimiento de
Jehová, como
las aguas cubren
el mar.**

Consejos celestiales !

- 
- ☐ Escuchar al Señor en Profecía.
 - ☐ Leer, reflexionar, asimilar, memorizar, aplicar y obedecer la Palabra.
 - ☐ Estudiar las doce piedras y los doce puentes
 - ☐ Mantenerse en actitud de Oración.
 - ☐ Amar más al Señor .
 - ☐ Amarnos más unos a otros.
 - ☐ Perdonar y pedir perdón.
 - ☐ Alcanzar una mayor unidad.
 - ☐ Optar siempre por una actitud humilde.
 - ☐ Resolver juntos las diferencias con amor, comunicación y oración.
 - ☐ Vivir por fe apoyándose y dependiendo de las promesas de Dios.
 - ☐ Confiar en que el Señor tiene control total de nuestras vidas.

Conéctate

CAMBIA TU MUNDO CAMBIANDO TU VIDA

MODERARSE O COLAPSAR

Hacer menos para vivir más

FÓRMULAS ANTIESTRÉS

Cinco consejos para no
perder la cabeza

DOMINACIÓN TECNOLÓGICA

La estrategia del Anticristo
al descubierto

Conéctate

CAMBIA TU MUNDO CAMBIANDO TU VIDA

UNA EXPERIENCIA SUBLIME

Cuando las cosas se
ponen difíciles, Dios interviene

ATENTOS AL 666

Novedades sobre los implantes de
microcircuitos en seres humanos

FUERZAS EN LA FLAQUEZA

Dios compensa nuestras limitaciones

Más novedades sobre los implantes de microcircuitos en seres humanos

«[El falso profeta del Anticristo] hacía que a todos, pequeños y grandes, ricos y pobres, libres y esclavos, se les pusiese una marca en la mano derecha, o en la frente; y que ninguno pudiese comprar ni vender, sino el que tuviese la marca o el nombre de la Bestia [el Anticristo], o el número de su nombre. Aquí hay sabiduría. El que tiene entendimiento, cuente el número de la Bestia, pues es número de hombre. Y su número es seiscientos sesenta y seis» (Apocalipsis 13:16-18).

La tecnología necesaria para implantar el sistema económico de la marca de la Bestia que fue predicho en la Biblia progresa rápidamente. Lo mismo sucede con la campaña mediática que contribuirá a establecerlo.

El concepto de implantar microchips en seres humanos para fines de identificación va ganando adeptos. El número de personas que han recibido tales implantes ha aumentado: son ya varios miles en todo el mundo. Mientras tanto, los fabricantes de microcircuitos y los medios de difusión se dedican a publicitar sus beneficios: mayor facilidad y rapidez en las transacciones comerciales; mayor seguridad contra el robo de identidad; la eliminación del papel moneda, cuyo difícil rastreo favorece a los terroristas y narcotraficantes, y el acceso más rápido a historiales clínicos en caso de accidente.

A medida que aumenta la aceptación pública, los gobiernos invierten más en dicha tecnología y en sus aplicaciones prácticas, cosa que atrae a más usuarios. El problema es que a la larga el régimen del Anticristo insistirá en la obligatoriedad de la marca para poder comprar o vender.

Considera los siguientes avances:

- El VeriChipSM es un microcircuito de identificación por radiofrecuencia. Es del tamaño de un grano de arroz y está diseñado para rastrear de todo, tanto productos como personas. La empresa que lo creó —Applied Digital Solutions (ADS)— ha anunciado que ciertas organizaciones en Brasil y México han comenzado a implantarlo en niños para poder localizarlos en caso de que se pierdan o sean secuestrados.
- El Departamento de Defensa de los Estados Unidos también ha anunciado que se van a empezar a usar

dispositivos de identificación por radiofrecuencia (RFID) en las fuerzas armadas para los inventarios.

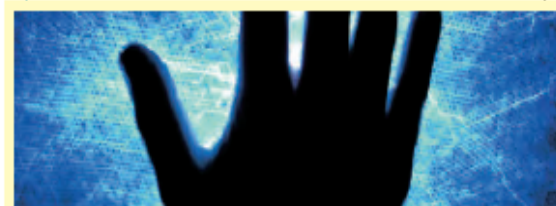
- Wal-Mart, la cadena minorista más grande del mundo, emplea actualmente etiquetas de RFID en todos sus inventarios.
- En 2003, la Organización de Aviación Civil Internacional adoptó un plan global para la puesta en circulación de pasaportes que contengan datos biométricos susceptibles de ser leídos por escáner. En 2005 el Departamento de Estado de EE.UU. comenzó a emitir pasaportes con chips de RFID, y para fines de 2006 todos los pasaportes emitidos en dicho país vendrán con esa tecnología. El chip incluye una imagen facial digital, así como los datos de filiación que se encuentran en la página de identificación de los pasaportes tradicionales.
- La FDA (agencia reguladora de alimentos y medicamentos de los EE.UU.) ha aprobado la aplicación de un chip de RFID que puede implantarse bajo la piel de un paciente y que contendría un número que lo vincularía con su historial clínico.
- En el distrito escolar de Spring (Texas) se distribuyen a los alum-

nos carnets de identificación por radiofrecuencia, para poder rastrearlos en una pantalla de computador. Las autoridades educativas están estudiando la posibilidad de implantarles chips bajo la piel para evitar el inconveniente de que se les pierdan o olviden los carnets. Así podrán rastrearlos las 24 horas del día.

- Un club nocturno de Glasgow (Escocia) ha seguido el ejemplo de una discoteca de Barcelona y otra de Rotterdam y ofrece ahora a sus habitués la opción de implantarse un microchip en el brazo que hace las veces de *billete digital*, evitando así la necesidad de portar dinero en efectivo o plástico. El chip es similar a más de 25 millones que ya se han implantado en animales domésticos de todo el mundo a modo de *pasaportes de mascotas*.
- La empresa de telecomunicaciones satelitales ORBCOMM firmó un acuerdo con VeriChip Corp. —filial de ADS— para idear y comercializar nuevas aplicaciones, en el campo de las fuerzas militares, de la seguridad y de la salud, de un chip de ADS implantable en seres humanos que utiliza tecnología de posicionamiento global vía satélite (GPS). Una vez insertado debajo de la piel, el chip transmite por vía inalámbrica datos a la Internet, donde la ubicación del individuo, así como sus movimientos y constantes vitales, pueden rastrearse y guardarse en una base de datos para futuras consultas. Después de la catástrofe del tsunami asiático de diciembre de 2004, por ejemplo, los defensores del chip alegaron que podría haber servido para salvar vidas, al permitir la localización de víctimas perdidas en el mar o atrapadas entre los escombros.

Durante casi 2.000 años la gente se ha preguntado cómo se lograría convencer al mundo para que aceptara algo tan siniestro como la marca de la Bestia. La respuesta ahora se toma más clara. Haciendo hincapié en los supuestos beneficios de la misma, poco a poco, como las gotas de agua que horadan la piedra, la resistencia de la gente se va disipando, hasta que lo que en otro tiempo parecía impensable se vuelva aceptable y de uso generalizado.

La advertencia que en su momento nos hiciera el apóstol Juan está por cumplirse. ¡El futuro ya llegó!



IMPLANTES CON FINES TERAPÉUTICOS

- Científicos de los Estados Unidos han ideado una nueva forma de tomar remedios: se implanta en el organismo un microchip que contiene el fármaco prescrito y que lo libera paulatinamente, evitando así que el paciente tenga que tomar pastillas.
- Un grupo de neurocirujanos implantó con éxito en el cerebro de un tetrapléjico de 25 años un chip denominado BrainGate que le permite controlar su computador. Desde que le insertaron el diminuto dispositivo, el hombre puede revisar su correo electrónico y practicar juegos de computadora simplemente por medio de sus pensamientos.
- El profesor Theodore Berger, director del Centro de Ingeniería Neurológica de la Universidad del Sur de California, está trabajando en la creación de un chip de silicón que, una vez implantado, hará las veces de hipocampo, la zona del cerebro donde se aloja la memoria. De tener éxito, la prótesis cerebral podría sustituir a su homólogo biológico, con lo que las personas que sufren de anomalías mnemónicas podrían recuperar su capacidad retentiva. Pronto los que requeriremos ampliaciones de memoria seremos nosotros, no los computadores. ■

Jesús te ama!

